

## 形E3Z

### 感度調整(拡散反射形、入光時ONの場合)について

| 順序                 | 検出状態 | 感度調整ボリューム | 表示灯の状態                                 | 調整手順   |
|--------------------|------|-----------|--|--|
| ①<br>ボリューム位置(A)    |      |           | 点灯→消灯<br>安定表示灯(緑)<br>消灯→点灯<br>動作表示灯(橙) | 検出物体を所定の位置に置き感度ボリュームを右に回し(感度を上げる)動作表示灯(橙)が点灯するボリューム位置を(A)とします。   |
| ②<br>ボリューム位置(B)(C) |      |           | 点灯→消灯<br>安定表示灯(緑)<br>点灯→消灯<br>動作表示灯(橙) | 検出物体を取り除き、感度ボリュームをさらに右に回し、背景物体で動作表示灯(橙)が点灯するボリューム位置を(B)とします。(B)より感度ボリュームを左に回し(感度を下げる)動作表示灯(橙)が消灯するボリューム位置を(C)とします。背景物体のない場合は最大のボリューム位置を(Max)(C)とします。 |
| ③設定                | —    |           | 点灯<br>安定表示灯(緑)<br>点灯↔消灯<br>動作表示灯(橙)    | ボリューム位置(A)と(C)の中間位置に設定します(最適感度設定)。また、検出物体の有無のそれぞれの状態で安定表示灯(緑)が点灯することを確認ください。点灯しないときは余裕が少ないので検出方法を再検討ください。  |

注. 検出物体より背景物体の反射率が高い場合、①のボリューム位置は背景物体、②のボリューム位置は検出物体として設定してください。

## 形E3ZM/形E3ZM-C

### 感度調整(拡散反射形、入光時ONの場合)について

| 順序                 | 検出状態 | 感度調整ボリューム | 表示灯の状態                                 | 調整手順   |
|--------------------|------|-----------|--|--|
| ①<br>ボリューム位置(A)    |      |           | 点灯→消灯<br>安定表示灯(緑)<br>消灯→点灯<br>動作表示灯(黄) | 検出物体を所定の位置に置き感度ボリュームを右に回し(感度を上げる)動作表示灯(黄)が点灯するボリューム位置を(A)とします。   |
| ②<br>ボリューム位置(B)(C) |      |           | 点灯→消灯<br>安定表示灯(緑)<br>点灯→消灯<br>動作表示灯(黄) | 検出物体を取り除き、感度ボリュームをさらに右に回し、背景物体で動作表示灯(黄)が点灯するボリューム位置を(B)とします。(B)より感度ボリュームを左に回し(感度を下げる)動作表示灯(黄)が消灯するボリューム位置を(C)とします。背景物体のない場合は最大のボリューム位置を(Max)(C)とします。 |
| ③設定                | —    |           | 点灯<br>安定表示灯(緑)<br>点灯↔消灯<br>動作表示灯(黄)    | ボリューム位置(A)と(C)の中間位置に設定します(最適感度設定)。また、検出物体の有無のそれぞれの状態で安定表示灯(緑)が点灯することを確認ください。点灯しないときは余裕が少ないので検出方法を再検討ください。  |

注. 検出物体より背景物体の反射率が高い場合、①のボリューム位置は背景物体、②のボリューム位置は検出物体として設定してください。